

Авторское отрядное мероприятие

ЭКСПЕДИЦИЯ НА МАРС

Специально для конкурса
«Вожатый года -2022»

Старшая возрастная группа

Организационный период (2-3 день смены)

Время проведения: вечер после 19:00

Продолжительность: от одного часа до полутора (зависит от количества детей)

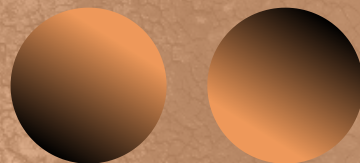
Место проведения: танцевальный или небольшой актовый зал, аудитория

Цели: сплочение, снятие коммуникативных барьеров

Задачи: выстроить между детьми конструктивный диалог, затронуть актуальные для них темы, предоставить каждому участнику возможность высказаться

Реквизит: карандаши (в космосе ручки не пишут) и бумага, ватманы, коробка - «капсула времени», гирлянды или электронные свечи для создания атмосферы, детям можно раздать индивидуальные бейджи, как на скафандрах, и попросить детей одеться в светлое.

Заранее дети записывают темы, которые им было бы интересно обсудить в отряде, из них выбираются наиболее обширные и добавляются к тем, которые подберут вожатые. Они необходимы для второго упражнения.



Легенда (записанный электронный голос по типу Яндекс Алисы или Siri): Добро пожаловать на космическую станцию *название в тематике отряда*. Мы рады приветствовать вас в числе избранных для колонизации Марса. Каждый из вас не просто так оказался здесь. Все вы - будущее Земли. Именно вам предстоит первыми высадиться на новой планете и основать первый город. Это непростая задача, но наш космический центр уверен, что у вас все получится. Прежде, чем пройти в космолет и занять свои места, мы просим вас оставить несколько записей для капсулы времени. Напишите что-то о своей, жизни, что характеризует вас больше всего, что бы вы хотели рассказать потомкам. Мои помощники выдадут вам все необходимое. Сложите бланки в четыре раза и опустите их в «капсулу времени», после этого займите места согласно вашим именам на бейджах.

Вожатые раздают материалы, дети записывают факты, опускают их в «капсулу времени» и рассаживаются в аудитории.

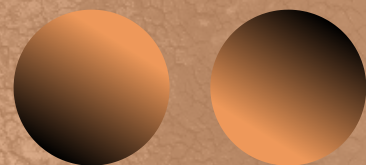
Легенда: Космолет готовится ко взлету. Во время полета просим не вставать со своих мест. Вам предстоит путешествие между измерениями, поэтому любое перемещение по салону космолета может нарушить целостность вашего сознания.

звук полета звук поломки, помощники выключают свет, оставив гирлянды

Легенда: Неисправность вневременных турбин, неисправность вневременных турбин, потеря мощности, снижение ультразвуковой скорости. Остановка вне измерений.

Легенда: Система оповещений. Не поддавайтесь панике. Космолет был поврежден астероидом и остался вне измерения. Спасательные службы уже спешат к вам на помощь, но поиск может занять долгое время. У вас могут наблюдаться провалы в памяти. Чтобы установить личности пассажиров, воспользуйтесь «капсулой времени». Дальнейшими инструкциями располагают помощники.

Первый этап



Помощники берут «капсулу времени», добавляют освещение

Помощник: Чтобы помочь вам идентифицироваться, возьмите по одному бланку из капсулы. Подумайте, кому может принадлежать информация на нем. И передайте тому пассажиру экипажа, которому, как вам кажется, она подходит. Если вы вытащили информацию, которая характеризует вас, то передайте ее тому, кому она также может подойти, или оставьте у себя.

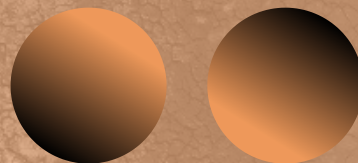
Помощники проводят упражнение. После передачи бланков просят зачитать, что за информацию получил каждый член экипажа, затем восстановить истинную принадлежность.

Легенда: первый этап восстановления личности завершен. Для второго этапа необходимо разделиться по два человека. Вам будут называться темы для обсуждения в парах, будет несколько минут, чтобы их обсудить их, по сигналу пары меняются по кругу.

Помощники участвуют при нечетном количестве людей и организуют два круга, объясняют принцип смены.

Темы для обсуждения выбираются из заранее предложенных детьми, а также составляются вожатыми в зависимости от возраста и интересов отряда. Темы могут быть связаны с тематикой отряда или смены.

Второй и третий этапы



Легенда: второй этап восстановления личности завершен. Для следующего этапа необходимо разделиться на четыре группы. Вам предстоит выбрать необходимые предметы для дальнейшего путешествия.

Помощники выдают ватманы и листы, в каждой группе каждый участник «ставит» свой предмет в космолет. Затем две группы объединяются и сверяют предметы, участникам необходимо решить, какие нужно оставить (конечное количество предметов в космолете должно соответствовать количеству человек в самой большой группе, т. е. при объединении групп остается один ватман).

Затем две большие группы сливаются в одну. Задание аналогичное - решить, какие предметы должны остаться, какие - нет.

Легенда: Космолет обнаружен спасительным экипажем. Нужно сбросить лишний груз. Объясните свое решение помощникам.

Участники презентуют итоговый выбор.

Легенда: Система восстановлена. Займите свои места, космолет прибудет на Марс через одну минуту.

Звуки полета звук приземления, можно включить мигающий режим на гирляндах.

Легенда: Вы - первые люди, кто сможет основать здесь колонию. Составьте первоначальный свод правил, которого вы будете придерживаться все время, которое здесь проведете.

Помощники предлагают составить свод правил отряда на смену.

Легенда: *звук открытия дверей* Добро пожаловать на Марс!

Включается свет, открываются двери в аудиторию.

Четвертый и пятый этапы

