

ШОУ-ПРОГРАММА

Дети против взрослых

ВОЗРАСТ: 10–12 лет

ПЕРИОД СМЕНЫ: основной
(этап сработанности)

ВРЕМЯ ДНЯ: вечер (после ужина)

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ:
1 час

ЦЕЛИ:

- Повышение уровня эмоционального фона коллектива
- Знакомство с "трендами" разных поколений

ЗАДАЧИ:

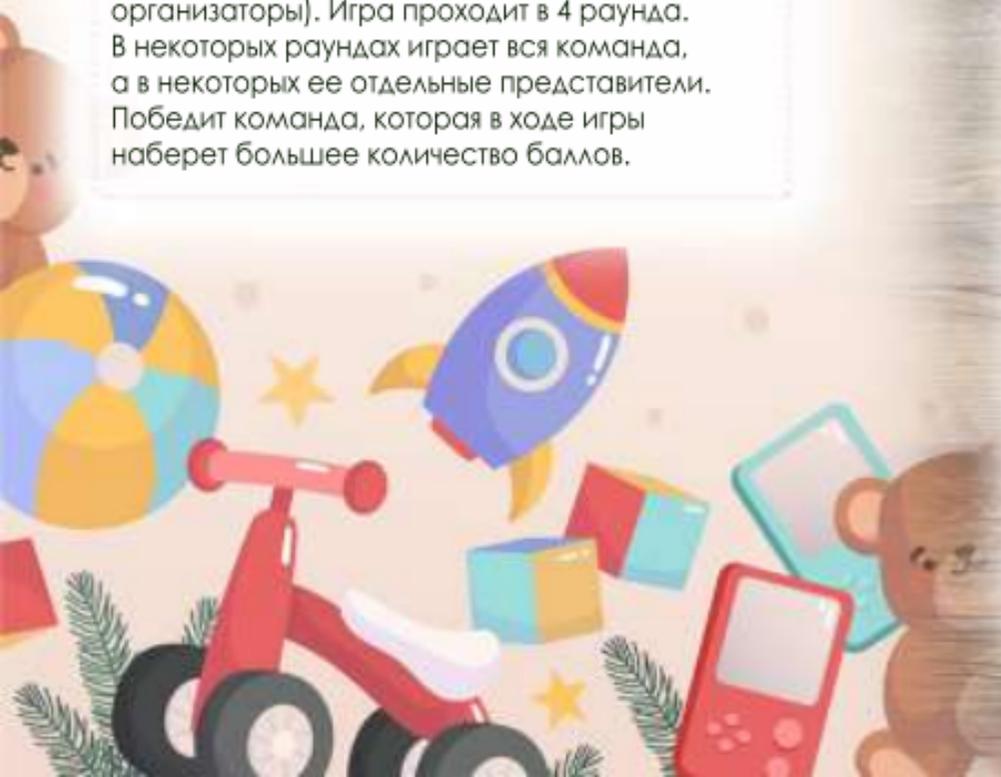
- Организовать мероприятие с участием представителей "старшего поколения"
- организовать наличие соревновательного момента между командами, представляющими разные поколения
- Подготовить призы и подарки для подведения итогов
- Составить этапы мероприятия, объединив в их наполнении тренды разных поколений

КРАТКАЯ АННОТАЦИЯ:

Шоу-программа по сути является многоэтапным состязанием двух команд: детей (отряд) и взрослых (свободные вожатые, свободные организаторы). Игра проходит в 4 раунда. В некоторых раундах играет вся команда, а в некоторых ее отдельные представители. Победит команда, которая в ходе игры наберет большее количество баллов.

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ:

- Большой и просторный зал с экраном или проектором
- Музыкальная система (колонки, микрофоны)
- Brain-система (кнопки, определяющие скорость нажатия (кто первый) и порядок ответа, соответственно) В случае отсутствия таковой, необходимо подготовить определенные сигнальные знаки для обеих команд, чтобы те могли сообщать свою готовность ответить
- Подготовленная заранее презентация с аудио и видеофайлами
- Подготовленный раздаточный материал и реквизит (листы со словами для раунда 3, визуальное отображение количества баллов у той или иной команды, например доска с клеящимися медальками. 1 медалька = 1 балл)
- Места для команд: либо столы по типу того, как они стоят в 100к1, либо стулья, либо просто пространство по две стороны от экрана
- Призы участникам и победителям



Этапы шоу



ВОПРОС 1

«Прекрати меня байтить!» - попросил вас ваш друг. Что значит «байтить»?

- а) Программировать
- б) Провоцировать**
- в) Обманывать
- г) Шантажировать

Раунд первый. «Разминка».

ПРАВИЛА: 6 вопросов разного типа,

3 из которых про что-то современное и понятное детям, а 3 – про нечто неизвестное новому поколению, но отлично помнимое второй командой. Для ответа необходимо быстрее соперника нажать на кнопку. В случае, если команда дает неправильный ответ, их соперники имеют право ответить также. За каждый правильный ответ в этом раунде команда получает 1 балл.

ВОПРОС 2

«Мам, я пойду постилаю сегодня, ладно?» - так отпрашивалась молодежь прошлого века... скорее всего куда?

- а) на улицу погулять с друзьями
- б) на работу вместо школы
- в) на дискотеку**
- г) на шоппинг

ВОПРОС 3

Как зовут этого фиксика?

- а) Файер**
- б) Игрек
- в) Альт
- г) Нолик



ВОПРОС 5

Продолжи песню:
«Даже 36 и 6 без нее жечь, ведь...!»

- а) температуры нет, а любовь есть**
- б) опять из-за нее я забыл поесть
- в) в автобусе опять невозможно сесть
- г) температуры нет, а она есть

ВОПРОС 6

А эту? «Нет, я не плачу и не рыдаю, на все вопросы я открыто отвечаю, что...!»

- а) Может лучше быть селедочки простой
- б) Не хотел я быть наедине с тобой
- в) Наша жизнь игра, и кто ж тому виной...**
- г) в лодке рядом плыть мне хорошо с тобой

ВОПРОС 4

А что делает этот персонаж, согласно названию фильма?

- а) Меняет профессию
- б) Не верит слезам
- в) Идет и смотрит
- г) Ввязывается в те и другие приключения**



Этапы шоу

ДЕТСКИЕ СЛОВА:

- Вайб
- Зашквар
- Краш
- Криповый
- Пранк

Раунд второй. Взгляд сверху/снизу

ПРАВИЛА: команда детей получает 5 слов из времен взрослых, а команда взрослых – 5 современных слов. Дети объясняют «взрослые» слова взрослым, а взрослые «детские» слова детям.

Задача команды противников угадать, что же за слово объясняют. За верно угаданное слово команда угадавших получает 2 балла, а команда объяснявших – 1.

ВЗРОСЛЫЕ СЛОВА:

- «Звездочка» (мазь)
- Авоська
- Макулатура
- Передовик
- Октябренок

Этапы шоу

Раунд третий. Потанцуем?

ПРАВИЛА:

В этом раунде команды станцуют известные медийные танцы разных эпох. Взрослые попробуют повторить модные связки из тик-тока, а команда детей – известные танцевальные номера из фильмов. Каждая команда попробует повторить по три танца. Раунд не оценивается, обе команды получают баллы.

Этапы шоу

Раунд четвертый. Спорим?

ПРАВИЛА:

Финальный раунд игры расставит все точки над *i*. Сейчас командам предстоит хорошенько подумать и бросить вызов своим оппонентам. На экран выводятся возможные варианты этих самых вызовов. Команда совещается и сообщает, какой же вызов они бросают своему оппоненту. В зависимости от выбранного вызова в споре могут принимать участие от одного человека до всей команды целиком. Команда-победитель вызова получает 5 баллов. Первыми выбрать вызов смогут члены той команды, которая на момент финального раунда лидировала.

Варианты вызова:

- Пройти зал от стены до стены за меньшее количество шагов, чем оппонент (1 человек от команды)
- Назвать как можно больше столиц мира (вся команда)
- Простоять на одной ноге дольше соперника (1 человек от команды)
- Рассмешить оппонента быстрее, чем он (смешат одного, но всей командой)