# Сценарий конкурсной игры «Последний герой»

**Цель:** организация творческого досуга детей, посещающих ДОЛ средствами разнообразных форм деятельности.

#### Задачи:

- развитие интеллектуальных, творческих способностей детей; физических навыков;
- воспитание командного духа, способствовать сплочению детского коллектива;
- создание доброжелательной, позитивной атмосферы.

Место и время проведения: 12.00, актовый зал ДОЛ. Возраст 7-8 лет.

#### Ход игры

За день до конкурса в отряде проводится голосование: пишут на листочках имена тех мальчиков, которые могли бы участвовать в конкурсе (мальчики могут писать и своё имя). Затем результаты подсчитываются. И участниками конкурса становятся 4 мальчика, набравшие большинство голосов.

**ВЕД.:** - Добрый день, ребята! Я рада приветствовать вас на конкурсе молодых джентльменов «Последний герой» и представляю вам участников, которые сегодня поборются за звание самых ловких, умелых и галантных кавалеров.

Вчера мы с вами провели голосование. По итогам голосования участниками конкурса становятся мальчики, набравшие большинство голосов. Мальчики с помощью жребия делятся на 2 команды, итак:

Команда 1		
1)		
2)		
Команда 2		
3)		
4)		
Проходите на свои мес	та, а мы поприветствуем наших кон	ікурсантов

Проходите на свои места, а мы поприветствуем наших конкурсантов дружными аплодисментами!

Во время представления конкурсантов отряды хором говорят подготовленные заранее приветствия своим участникам.

#### Знакомство

**ВЕД.:** - Давайте получше познакомимся с нашими участниками. И я предлагаю взять у них интервью. А вопросы придумываете и задаёте вы. Ведущая подходит к представителям обоих отрядов и выбирает ребят, которые задают свои вопросы.

Примеры вопросов:

- 1. Что больше всего ты любишь из еды?
- 2. Чем ты увлекаешься?
- 3. Что означает твоё имя?
- 4. Твой любимый мультфильм или кинофильм и др.

**ВЕД.:** - Ну вот, мы и познакомились с нашими мальчиками. И прежде, чем начать наш конкурс, я представляю наше компетентное жюри. *Представление жюри. В жюри входят один воспитатель (мужчина) и 2 девочки (по одной от каждой команды)* 

#### Конкурс №1: «Армейский вопрос»

**ВЕД.:** - Участникам нужно ответить на вопросы. Ответы дают по кругу по очереди, кто больше назовёт, тот и побеждает.

#### Вопросы:

#### 1. Назовите виды холодного оружия.

(Булава, кистень, пика, меч, секира, или боевой топор, шпага, сабля, шашка, кинжал, нож, штык).

2. Какие воинские звания существуют в современной армии?

(Рядовой, ефрейтор, младший сержант, сержант, прапорщик, старший прапорщик, младший лейтенант, лейтенант, старший лейтенант, капитан, майор, подполковник, полковник, генерал, генерал-майор, генерал-лейтенант, генерал-полковник, генерал армии, маршал).

**ВЕД.:** - Спасибо. А теперь спросим у нашего жюри, кто же из участников уже заработал свой первый балл? Жюри оглашает результаты 1-го конкурса.

### Конкурс №2: «Меткий стрелок»

(2 корзины или ведра, 4 мяча)

**ВЕД.:** - Поглядим, насколько вы меткие. Приготовьтесь к конкурсу по метанию «гранат» в цель (нужно попасть в ведро мячами). У кого больше попаданий?

**ВЕД.:** - Итак, жюри зафиксировало количество попаданий. И мы переходим к 3-ему конкурсу. Это конкурс для автомобилистов. Я уверена, что когда наши конкурсанты подрастут, то каждый из них захочет иметь машину. Но каждому водителю, как известно, нужно сдать экзамен на права. Сейчас и вам предстоит экзамен — это экзамен на знание дорожных знаков.

#### Конкурс №3: «Дорожный знак»

(4 конверта с разрезанными на части дорожными знаками) Предварительно из цветного картона вырезаны детали дорожных знаков: парковка, конец главной дороги, стоянка запрещена, регулируемый перекресток, телефон, «кирпич».

**ВЕД.:** - Нашим участникам необходимо на скорость собрать дорожный знак, а затем назвать его. В каком месте дороги он устанавливается.

**ВЕД.:** - А для зрителей будет такое задание. Мы устроим авторалли. Но вместо машин нам понадобятся собственные ноги.

#### Конкурс со зрителями «Кто дальше» (мел)

**ВЕД.:** - Все члены отрядов поочередно прыгают в длину с места. Каждый следующий участник прыгает с того места, где остановился предыдущий. Команда, прыгнувшая дальше всех, побеждает.

**ВЕД.:** - Аплодисменты участникам. Возвращаемся к конкурсу и слушаем жюри. *Итоги 2 и 3 конкурсов*.

#### Конкурс №4: «Танец в образе»

**ВЕД.:** - Следующий конкурс танцевальный. Но вам, мальчики, предстоит не просто танцевать, а делать это в образе. А вот, кто кем на время станет, покажет жребий. Сейчас вы выберете карточки, на которых написаны названия ролей, которые вам нужно сыграть.

Исполнить танец вам помогут девочки из зала.

Мальчики выбирают роли.

**ВЕД.:** - Проходите в нашу костюмерную, переодевайтесь и через несколько минут мы ждём вас снова. *Участники уходят переодеваться*.

#### Конкурс для зрителей

ВЕД.: - Пока мальчики готовятся, мы с вами снова поиграем.

Музыкальная игра – танец «Faradenza»

#### Игра «Повторяшки – запинашки»

(игра в движении по кругу)

Ведущий водит детей по кругу и показывает движения, которые должны повторять дети, и путает их фразой «Хоп!»

**ВЕД.:** - Сейчас вы все будете повторять мои движения, а как только я скажу «Хоп!» разворачивайтесь и идите в обратном направлении.

- машу левой рукой
- прыгаю на правой ноге
- иду «задом наперед»
- иду и держусь за левое ухо
- поворачиваюсь лицом в круг, вытягиваю руки перед собой
- иду по кругу, руки на плечах
- кладу руки на макушку соседу
- поочередно выбрасываю правую и левую ноги в стороны
- хлопаю в ладоши над головой

Хорошо мы поиграли!!!

Башмаки не разорвали? (*He-e-em*) Никого не затоптали? (*He-e-em*) Руки, ноги — все на месте? (Да-а) Весело нам было вместе? (Да-а) Себе мы сейчас потопаем, И радостно похлопаем!!!

**ВЕД.:** - Итак, наши джентльмены готовы. Приготовили свои ладошки, чтобы их приветствовать. И первым к нам выходит... Далее представляются все образы участников. Мальчики садятся на свои места.

Пригласите тех девочек, с которыми вы хотели бы потанцевать. Девочки выходят, встают парами с мальчиками.

Сейчас для вас будет звучать музыка разных жанров, ваша задача – исполнить танец в паре как можно более артистичней и слаженнее.

#### Образы для мальчиков:

- 1) Рыцарь (рубаха, кольчуга, пояс, шлем, меч)
- 2) Принц (плащ, корона, рубашка, шпага)
- 3) Агент 007 (шляпа, тёмные очки, жилетка, пистолет)
- 4) Супермен (плащ, знак «S», маска-бандана на голову)

**ВЕД.:** - Спасибо, ребята! Мальчики, пожалуйста, проводите девочек на свои места в зале. А мы с вами, тем временем, заслушаем оценки жюри за этот конкурс и узнаем общий счёт.

Жюри выставляет оценки за конкурс и оглашает общий счёт.

#### Конкурс №5: «Шифровка»

(листочки с зашифрованными фразами, ручки)

**ВЕД.:** - Расшифруйте послание. Для этого вам нужно в каждой строке зачеркнуть одинаковые буквы. И тогда вы прочитаете высказывание выдающегося русского полководца. Назовите также имя этого полководца. Кто быстрее?

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 АБВГДЕ,ЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧ 25 26 27 28 29 30 31 32 ШЩЪЫБЭЮЯ

- 1) «19-32-7-6-12-15-3-20-24-6-14-29-6-12-6-4-11-15-3-2-15-31» («Тяжело в ученье легко в бою!» А.В. Суворов)
- 2) «11-19-15-20-5-9-3-9-12-19-15-19-16-15-2-6-5-9-12» («Кто удивил тот победил» А.В. Суворов)
- 3) «22-17-1-2-17-15-18-19-29-4-15-17-15-5-1-2-6-17-6-19» («Храбрость города берёт» А.В. Суворов)

# 4) «5-6-12-15-13-1-18-19-6-17-1-2-15-9-19-18-32» («Дело мастера боится» А.В. Суворов)

#### Конкурс для зрителей

#### Вопросы:

- 1. Что общего у всадника и петуха? (Шпоры)
- 2. Какое топливо добывают на болоте? (Торф)
- 3. Где танцуют лезгинку? (В Грузии)
- 4. Под каким кустом сидел заяц во время дождя? (Под мокрым)
- 5. Как можно пронести воду в решете? (Заморозив)
- 6. Когда бывают яйца вкусны? (Когда их ешь)
- 7. Какое мороженое в шоколаде? (Эскимо)
- 8. Как называются ремни для управления лошадью в упряжке? (Вожжи)
- 9. Где сухого камня не найдешь? (В воде)
- 10. Что растет вниз верхушкой? (Сосулька)
- 11. Как называется площадка для бокса? (Ринг)
- 12. Из какой посуды нельзя поесть? (из пустой)
- 13. Что может путешествовать по свету, оставаясь в одном и том же углу? (почтовая марка)
- 14. Что можно приготовить, но нельзя съесть? (уроки)
- 15. Какой узел нельзя развязать? (железнодорожный)
- 16. Что бросают, когда нуждаются в этом, и поднимают, когда в этом нет нужды? (якорь)
- 17. Что стоит между окном и дверью? (буква «И»)
- 18. Кто под проливным дождем не замочит волосы? (Лысый)
- 19. Почему львы едят сырое мясо? (Потому что не умеют готовить)
- 20. Что самое первое мы делаем утром? (Просыпаемся)
- 21. Как мышеловку написать пятью буквами? (Кошка)

За правильные ответы ребятам выдают сладкие призы.

**ВЕД.:** - Наши конкурсанты закончили выполнять задание. Слушаем их ответы. Жюри огласит нам оценки за конкурс «Шифровка».

ВЕД.: - И вот, настало время последнего испытания для наших конкурсантов.

#### Конкурс №6: «Полоса препятствий»

(по 3-4 дощечки на каждого участника, 4 стула, 4 деревянные автомата, 4 гимнастёрки, 4 берета или фуражки)

ВЕД.: - Сейчас вам предстоит пройти полосу препятствий.

- Сначала проходите по дощечкам минное поле,
- добегаете до автомата (лежит на полу/земле), надеваете его через плечо,
- затем бежите до стула, где висит гимнастёрка,
- снимаете автомат, надеваете гимнастёрку, надеваете автомат, надеваете берет,

- обратно бежите, обходя дощечки «змейкой». Кто быстрее и правильнее справится с заданием?
- \* В случае, если два участника набрали одинаковое количество баллов, проводятся соревнования по армрестлингу.
- **ВЕД.:** Пока жюри подводит итоги, предлагаю всем вместе потанцевать! **ТАНЕЦ**
- **ВЕД.:** Внимание! Наступает самый ответственный и волнующий момент для наших участников. Я приглашаю на сцену наше жюри и передаю им слово. Подведение итогов конкурса, награждение победителя и участников.
- **ВЕД.:** Этот конкурс показал, что мальчики наши, действительно, достойны прекрасной половины лагеря. Девочки, вы можете ими гордиться. А мне остаётся лишь ещё раз поздравить вас и пожелать удачи и творческих успехов. Спасибо всем за активное участие!

Мы в	крепко верим!			
За него сейчас бол	пеем!			
Мы в	_ крепко верим!			
За него сейчас бол	пеем!			
Знают взрослые и лучше на				
Знают взрослые и	дети			
лучше на	свете!			
Нашлучш большой успех!	ue всех - ждёт его			
Наш лучи	пе всех - ждёт его			
большой успех!				
Наш ч	немпион!			
Наш - ч	немпион!			
Побеждает только				
1) Расшифруйте послание:	Имя:			

«19-32-7-6-12-15-3-20-24-6-14-29-6-12-6-4-11-15-3-2-15-31»

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 АБВГДЕ,Ё ЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧ 25 26 27 28 29 30 31 32 Ш ЩЪЫЬЭЮЯ

2	D 1	U	
1	) Расиии	nvure	послание:
_	, т асшич	, , , , , , , ,	mo on anni.

Имя:

«11-19-15-20-5-9-3-9-12-19-15-19-16-15-2-6-5-9-12»

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 АБВГДЕ,ЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧ 25 26 27 28 29 30 31 32 ШЩЪЫЬЭЮЯ

3) Расшифруйте послание:

Имя:\_\_\_\_\_

«22-17-1-2-17-15-18-19-29-4-15-17-15-5-1-2-6-17-6-19»

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 АБВГДЕ,ЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧ 25 26 27 28 29 30 31 32 ШЩЪЫБЭЮЯ

4) Расшифруйте послание:

Имя:\_\_\_\_\_

«5-6-12-15-13-1-18-19-6-17-1-2-15-9-19-18-32»

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 АБВГДЕ,ЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧ 25 26 27 28 29 30 31 32 ШЩЪЫБЭЮЯ

Название	Рыцарь	Принц	Агент 007	Супермен
конкурса/Имя				
участника				
1 Армейский				
вопрос				
2 Меткий				
стрелок				
3 Дорожный				
знак				
4 Танец в				
образе				
5 Шифровка				
6 Полоса				
препятствий				
ИТОГО:				

## Протокол конкурса «Последний герой»

_	_	

- 1 Начало
- 2 Фанфары/представление участников конкурса
- 3 Знакомство
- 4 Конкурс №1: Армейский вопрос
- 5 Конкурс №2: Меткий стрелок
- 6 Конкурс №3: Дорожный знак/Игра со зрителями «Кто дальше»
- 7 перед конкурсом: «Танец в образе»
- 8 Игра-танец «Faradenza»
- 9 Игра Повторяшки-запинашки
- 10 Представление образов участников
- 11Конкурс 4: Танец в образе
- 12 Конкурс 5: Шифровка/вопросы зрителям
- 13 Конкурс 6: Полоса препятствий
- 14 Танец DJ Kronic Looking For Some Girls
- 15 Танец Ням-ням
- 16 Танец Your body
- 17 Танец Бум ратата
- 18 Награждение
- 19 Заключение







