

ДиМЛЛ «ЕВРОКЛУБ»

Сценарий авторского отрядного мероприятия

Для конкурса

«ВОЖАТЫЙ ГОДА 2018»

на тему:

**АЛИСА
В
СТРАНЕ ЧУДЕС**

Выполнила:

**Зам.дир. по восп. работе
ДиМЛЛ «Евроклуб»**

Рочева А. О.

Научная часть

Цель проекта: Раскрыть философский смысл произведения Льюиса Кэррола через призму сказочных образов.

Задачи:

- ❖ привлечение детей к творчеству Льюиса Кэррола, а именно к произведению «Алиса в стране чудес».
- ❖ раскрытие творческие способности детей;
- ❖ развитие фантазии;
- ❖ возможность по средствам интерактива вовлечь детей в сказочный мир.

Научная часть

Проблематика: Постмодернизированное общество не способно адекватно воспринимать мир. Оно способно воспринимать информацию лишь по средствам мультимедийных технологий, что существенно усугубляет развитие воображения, фантазии, таланта, интеллекта.

Концепция: Показать нынешний мир через призму характеров героев сказки, обличая их пороки, ошибки, присущие современному человеку.

Возраст: средняя возрастная группа (10-13 лет).

Время проведения: Так как данное мероприятие адаптировано для программы двухнедельного заезда, то рекомендовано проводить в середине смены (желательно, в жаркий день), чтобы дать яркий акцент для дальнейшего развития событий и поддержания положительного эмоционального фона среди детей.

Продолжительность мероприятия:

1 час 30 минут.

1-ое событие за 50 минут до ужина,

2-ок событие 50 минут после ужина.





I событие



Легенда и сверхзадача: все ребята попадают в страну чудес, местные жители страны (Белая Королева, белый кролик, Твидл-ди и Твидл-ду, Чеширский кот, мышь Соня, Мартовский Заяц, Безумный Шляпник и пр.) жалуются в театральной форме, что в их стране произошла беда, единственная девочка, которая могла спасти их от лап злобной Червовой королевы была пленена ей, теперь королевство и вся страна ахоятся под гнетом этой мерзкой карги. Алиса томится в серебряной клетке под огромным замком, но чтобы найти ключ, нужно пройти через всю страну чудес, собрать кусочки ключа, который королева раскрошила в пыль и развеяла по территории всей страны.

- Дети по городам отправляются в путь (для каждого отряда можно продумать свой маршрут).
- Ребята собирают свою часть ключа, приходят к королевскому замку.
- Обманывают стражу, воссоединяют ключ, освобождают Алису.
- После первого события до Червовой Королевы доходят слухи о том, что Алиса освобождена, Королева в ярости, ведь если Алиса вызволена-конец ее царствованию! По легенде именно Алиса отдаст правление в руки ее ненавистной сестры (Белой королевы).

Кроличья нора

Волшебная комната

В гостях у Абсолема

Загадки чеширского кота

Королевский крокет

Розовый сад

Предположительные
станции

«Сумасшедшее чаепитие»



II событие

«Битва против колоды Королевских Карт»



Необходимо:

- достаточно большая, свободная территория (лучше площадка с натуральным травяным покрытием)
- вожатые в количестве 3-4-х человек передеваются в Карты (стража королевы),
- на игровой территории стоят два больших чана с водой,
- задача Карт не допустить игроков к этим чанам.

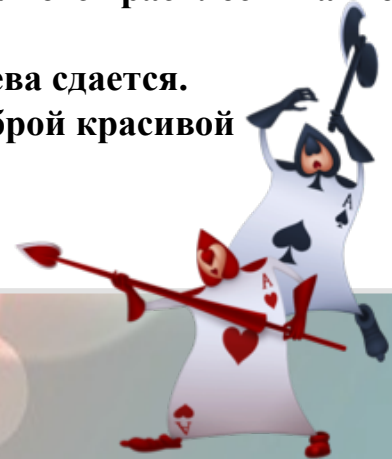
Игра:

На каждый отряд выдается пластиковая бутылочка с дырочками в крышке и плоская неудобная емкость для переноски воды из чана. Задача игроков, обходя стражу, добежать до чана набрать воды и принести команде, наполнить бутылочку до краев. После того, как каждой из команд удастся сделать это, ребята окружают карты и финалом игры является расплескивание воды на злобную стражу королевы.

От воды карты намокают, погибают, и так как армия повержена, королева сдается.

Алиса снимает корону с головы червовой королевы, передает власть доброй красивой правительнице-белой королеве.

Второе событие закончено.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

