Квест

«АЛИСА В СТРАНЕ ЧУДЕС»

Интерактивное мероприятие для детей среднего возраста (9-11 лет) на этапе сработанности (основной). Время проведения день-вечер, продолжительность 1,5 часа, локация – территория лагеря (сухая), административный корпус (мокрая).

Цель: Вызвать интерес к познавательному общению, усилить дружественные отношения в отряде и вовлечь каждого в активную работу.

Задачи:

- укрепление навыков взаимодействия в команде
- формирования навыков принятия общекомандных решений
- раскрытие возможностей каждого ребенка
- развитие образного и логического мышления
- обучение и просвещение
- развитие внимательности
- развитие воображения
- создание ситуации успеха

Герои: Красная Королёва (КК), Шляпник (Ш), Белый Кролик (БК), Бармаглот (Б), Чеширский Кот (ЧК), Братья Тру-ля-ля и Тра-ля-ля (БТТ), Хранитель Времени (ХВ), Белая Королева (БКо).

В реализации квеста помимо вожатых отряда понадобятся дополнительные лица. Ими могут выступить вожатые других отрядов, подменный и ночной вожатый, а также дети из старшего отряда.

Дополнительные участники: фотограф.

Перед проведением мероприятия желателен просмотр фильм «Алиса в стране чудес».

Легенда:

(Легенда зачитывается детям в начале мероприятия)

«Шляпник нашёл клад Красной Королевы, за это она заточила его в своём замке, однако, он успел отправить мне сигнал с просьбой вызволить его. Но я не успеваю попасть в страну чудес и мне нужна ваша помощь. Спасите Шляпника.

P.S. в стране чудес нельзя тратить время понапрасну, будьте предельно осторожны и внимательны…

Ваша Алиса.»

Отряд должен разделиться на две равные части.

Вбегает БК и говорит:

«Теперь КК узнала, что две команды смельчаков получили письмо Алисы и решили выручить Ш. Она приказала своим слугам задержать вас, но помните, некоторым жителям волшебной страны просто нужна ваша помощь.»

БК быстро отдает первые подсказки-загадки [1]командам и убегает.

Каждая команда получила первую подсказку-загадку, им необходимо узнать о ком из героев волшебной страны идёт речь и постараться найти его.

Выполнив задание персонажа, команда получает новую подсказку - загадку и отправляется дальше.

Первая команда начинает приключение с БТТ(1-6), вторая с ЧК(6-1). Команды идут параллельно и одновременно встречаются у КК, совместно освобождая Ш.

---

[1] Приложение 1

<u>Игра началась:</u>

1. **Братья Тру-ля-ля и Тра-ля-ля**

   ("Кто есть кто никак не угадаешь, ты все поймёшь, лишь только имена узнаешь")

   Реквизит: карточки с парными картинками[2], костюм.

   Парные карточки с картинками перемешаны и лежат рубашками вверх. Задача команды отыскать все пары и открыть их. Участники команды работают по очереди, внимательно запоминая действия предыдущего. При том, что братья-близнецы постоянно мешают своими спорами.

2. **Белый кролик**

   ("Успей его застать, он все время куда - то спешит").

   Реквизит : 10 роз, нарисованных на ватмане[3] (2 шт), кисти (2шт), красная краска гуашь (2 шт), костюм.

   БК рассказывает, что случайно посадил белые розы, а нужно было - красные. Если он не исправит ошибку, то КК обязательно накажет его. Команда принимает решение потратить своё время и помочь БК или уйти. Однако, команда получит подсказку, только если поможет БК.

   БК объясняет, что всё ни так просто, кисти для рисования нельзя брать в руки, поэтому каждый участник держит кисть в разных частях тела и рисует (например, под коленом, подбородком, зажимает в локте и тп).

---

[2] См. приложение 2

[3] См. приложение 3

3. **Хранитель времени**

("Он само время") .

Реквизит: костюм (большое количество часов на теле)

Команде необходимо показать миниатюры демонстрирующие прошлое, настоящее и будущее.

На подготовку 10 минут.

4. **Бармаглот**

("Герой, воспой, твой час настал, пора сразить преграду")

Реквизит: 2 мягких меча, костюм.

На поединок Бармаглот вызывает 5 храбрецов. По очереди они сражаются с ним на мягких мечах с завязанными глазами, с помощью подсказок команды должны поразить Бармаглота.

5. **Белая Королева**

("Лишь цветом светит добротой, но может оказаться злой")

Реквизит: написанное заклинание[4], костюм

БК не может продолжать читать книги потому что КК перепутала все буквы в словах местами. Она просит о помощи так как заклинание, которое вернёт все на свои места тоже заколдовано. Необходимо его составить и всем прочитать. Команда принимает решение. Однако, команда получит подсказку, только если поможет БКо.

6. **Чеширский кот**

("Улыбкой слаще мёда манит, но взглядом он тебя обманет")

Реквизит: две полосы (старт и финиш), костюм.

[4] См. приложение 4

ЧК стоит спиной у линии финиш. Задача команды всем от линии старт дойти к нему максимально незаметно и тихо. Когда ЧК поворачивается, задача всех остановиться и замереть.

7. **Красная Королева** (общее)

   Реквизит: викторина[5], три коробки, ключ, костюм.

   Викторина по книге "Алиса в стране чудес".

   Ключ находится в одной из коробок с разными паролями. Комбинация цифр верных ответов укажет на коробку с ключом от комнаты, где сидит Шляпник.

   Команды отгадывают викторину, освобождают Ш, который дарит им маленькие шляпки (колпаки и т.п.) в знак благодарности.

[5] См. приложение 5

Приложения

Приложение 1

Кто есть, кто никак не угадаешь, ты все поймёшь, лишь только имена узнаешь…

Успей его застать, он все время куда - то спешит…

Оно само время…

Герой, воспой, твой час настал, пора сразить преграду…

Лишь цветом светит добротой, но может оказаться злой…

Улыбкой слаще мёда манит, но взглядом он тебя обманет…

Приложение 2

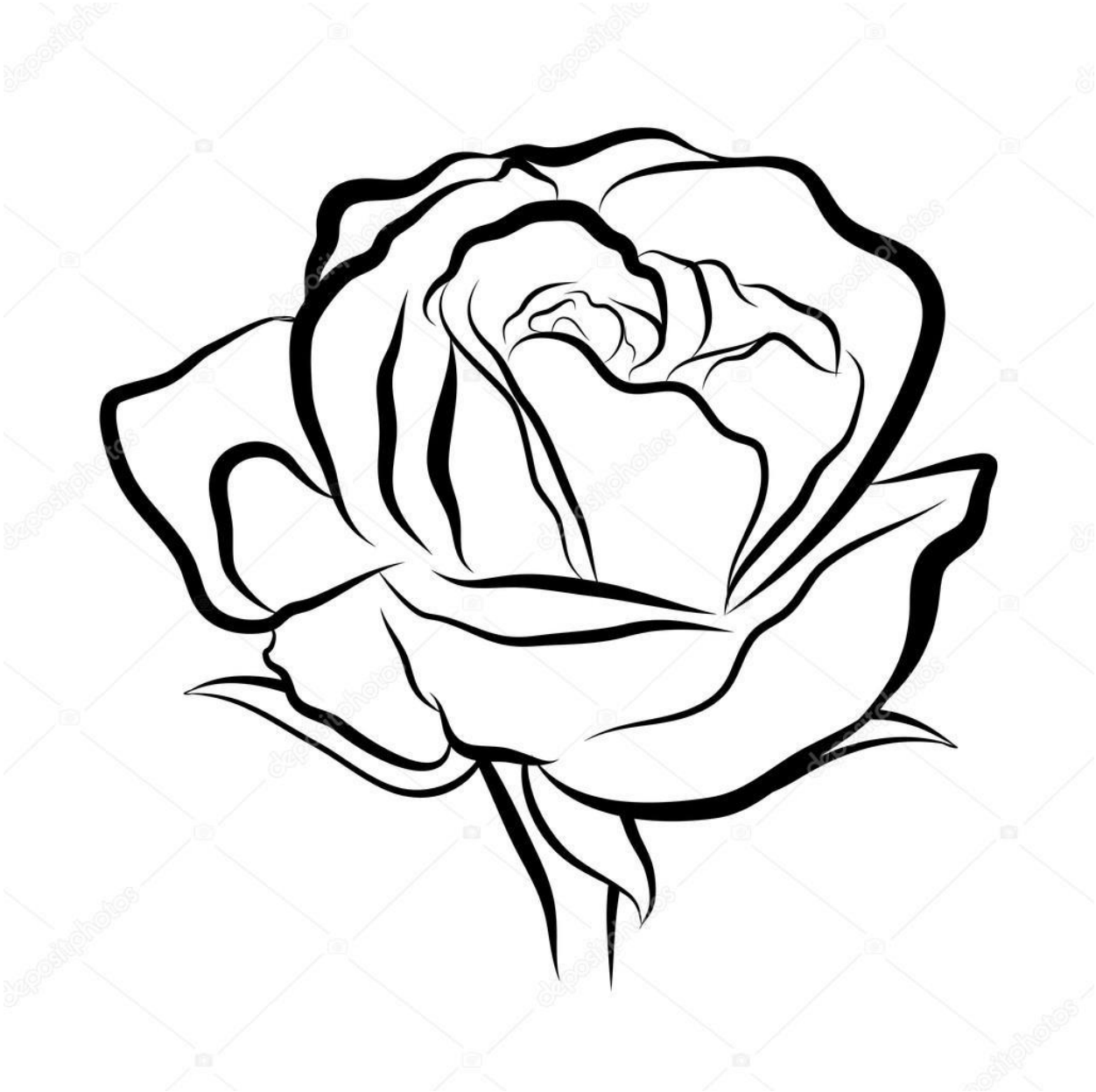
KINOPOISK.RU

KINOPOISK.RU

disneyscreencaps.com

disneyscreencaps.com

Приложение 2



Приложение 3

«вСзкьо отсилтяе телеит, кывуб све заадн ринеетв. ьутПс артоноб нувсатт в ядр и ласов бозтявовон».

Ответ: *«Сквозь столетия летите, буквы все назад верните. Пусть обратно встанут в ряд и слова возобновят».*

Приложение 4

Алиса в стране чудес

- Кому принадлежат слова: «Ты не моя Алиса»?

1)Шляпнику 2) Гусенице 3) маме Алисы

- Обо что в детстве ударилась Красная Королева?

1)об клумбу 2) об фонтан 3) об памятник

- «… все умней!»

1)Сумасшедшие 2) Безумцы 3) Выскочки

- Впервые Алиса попала в страну чудес через …

1)дупло 2) дверь 3) нору

- Сколько чудес называет Алиса при битве с Бармаглотом?

1)6 2)7 3)8

- Кому принадлежит имя Абсолем?

1)гусенице 2) одному из слуг Красной Королевы 3) цветку

- Как назывался день битвы Алисы с Бармаглотом?

1)Бравый день 2) Бравный день 3) День справедливости

- Шляпник любит размышлять о вещах на букву…

1)Н 2)Л 3)М

.Ответ: 13231123

Действующее лицо	Место (сухая/мокрая)	Время	Описание	Реквизит
Братья Тру-ля-ля и Тра-ля-ля	Столы возле корпуса /аквариум	5 минут	Отыскать все парные карты и открыть их. Братья мешают своими спорами.	Парные карточки(приложение 1), костюм
Хранитель Времени	Стадион / актовый зал	15 минут 10 минут подготовка	Показать миниатюры демонстрирующие прошлое, настоящее и будущее.	костюм
Белый Кролик	Лавочки возле мед. Корпуса/ аудитория 8 админ.корпус	10 минут	Раскрасить розы, держа кисть в разных частях тела и рисует (например, под коленом,	Ватман 2шт., цветы (приложение 2) 20 шт., красная гуашь 2 шт., кисти 2 шт., костюм

			подбородком, зажимает в локте и тп).	
Бармаглот	Хоккейная коробка/спорт зал	15 минут	5 человек по очереди сражаются с героем на мягких мечах с завязанными глазами, с помощью подсказок команды должны поразить Бармаглота.	Мягкие мечи 2 шт., костюм.
Белая Королева	Беседка за 4 корпусом/аудитория 4	5 минут	Необходимо собрать слова из перепутанных букв и всем прочитать текст.	Текст с перепутанными буквами (приложение 3) 2 шт., костюм
Чеширский Кот	Площадка перед административным	10 минут	Команда от линии старт должна дойти	2 полосы старт и финиш, костюм

	зданием/центральный холл		к финишу максимально незаметно и тихо. Когда ЧК поворачивается, задача всех остановиться и замереть.	
Красная Королева	Крыльцо 3 корпуса/столы возле буфета	Не ограничено	Викторина по книге "Алиса в стране чудес".	Викторина (приложение 4) 2 шт, 3 коробки, ключ, костюм