

АВТОРСКОЕ ОТРЯДНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ "СВЕРХЛЮДИ"

Возраст: **старший**

Период смены: **основной**

Время дня: **вечер**

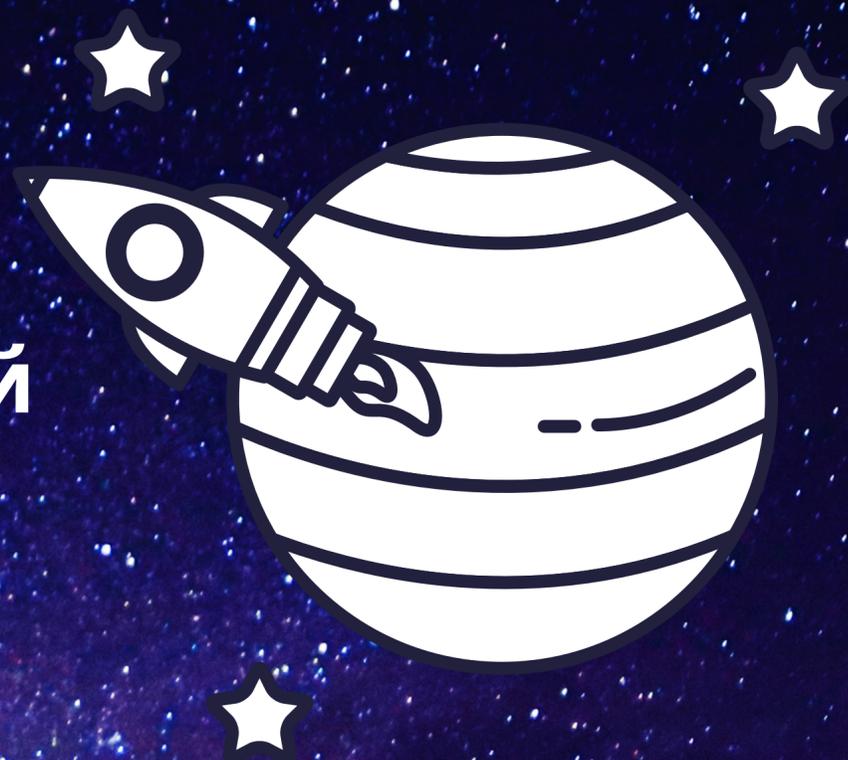
Продолжительность: **1,5**

часа

Количество участников: **15-16**

Цели: **командообразование, вовлечь в игру каждого ребёнка, выявление ребёнка, который пользуется наибольшим авторитетом**

Задачи: **дать детям возможность самим составлять команды на основе полученных условий, поставить детей в ситуацию, когда им необходимо выбрать одно человека из всего отряда**



ХОД ИГРЫ:

На месте общего сбора стоит колонка, из неё
доносится голос

Мне

*предстоит открыть вам тайну, которая
была окутана туманом. Ваша встреча сейчас
- не случайность. И она должна была рано или
поздно состояться. Все то время, которое
вы существовали как один отряд, вы были
экспериментом по созданию сверхлюдей
для защиты мира в случае инопланетного
вторжения. Те, кто не прошёл испытания, был
исключён из эксперимента. Вам стоит
перейти в основную лабораторию, где вы
получите все необходимое.*

Участники проходят в лабораторию (аудиторию), где получают жетоны с индексом силы и амулеты маны. (энергии, которая пробуждает сверхсилы по 2 на человека)

Много миллионов лет земляне были изолированы от других цивилизаций.

Города и страны росли, войны разоряли одних и обогащали других, человеческие отходы сделали большую часть планеты непригодной для жизни. Земляне

представляют угрозу для галактики. Все планеты, на которых они создадут колонии, будут так же разорены. Для предотвращения этих событий Межгалактический

Трибунал отправил на Землю Отряд «Д», который уничтожит все живое на планете.

Ещё ни одна цивилизация не смогла победить Отряд. Но секретные службы Земли ожидали такого развития событий и создали проект, в котором трудились над созданием сверхчеловека. Каждый из вас получил жетон с индексом силы: у кого-то преобладает высший интеллект, у кого-то – физическая сила или магия.

На обратной стороне написаны ваши суперспособности.
Вам стоит обратить на них большое
внимание, ведь успешное спасение Земли будет зависеть
от того, как вы
распорядитесь своей силой. Если бы секретным службам
удалось завершить
эксперимент, то от каждого из вас были бы взяты нужные
навыки и переданы сверхчеловеку.
Но приходится выпускать вас всех, поэтому мана,
предназначавшаяся ему, поровну
поделена между вами. Именно она позволяет вам
пользоваться своими новыми
силами.

Впереди вас ждёт встреча с каждым солдатом «Отряда Д»,
позади меня лежит карта с вашим маршрутом. Я желаю
вам удачи и надеюсь, что мы
ещё встретимся.

Дети забирают маршрутный лист и
отправляются на первую станцию

1 станция

Задействует участников с высоким индексом силы

2 станция

Задействует участников с высоким индексом интеллекта

3 Станция

Задействует участников с высоким индексом магии

4 станция

Сочетание всех трёх навыков + упор на интеллект и силу. Магия необходима только для выполнения финальной части станции

5 станция

Сочетание всех трёх навыков + упор на магию и силу. Интеллект необходим только для выполнения финальной части станции.

6 станция

Сочетание всех трёх навыков + упор на магию и интеллект. Сила необходима только для выполнения финальной части станции.

7 станция

Игровое поле, на котором стоит генерал Отряда «Д», он держит в руках свою ману (22 единицы, на 8(10) меньше, чем у всех землян (30\32)).

Генерал: вы справились со всеми моими солдатами, но меня вам не одолеть. Если кто-то готов решиться, то пусть встанет на игровое поле.

ОДИН ИЗ ЗЕМЛЯН ВСТАЁТ НА ПОЛЕ ПО ЦЕНТРУ ЕСТЬ ЁМКОСТЬ ДЛЯ МАНЫ УЧАСТНИКА, КОТОРЫЙ ПРОИГРАЛ.

Генерал: Ваша секретная лаборатория не успела подготовиться к нашему появлению. У тебя слишком мало маны, чтобы победить меня, а вот я спокойно лишаю тебя её. (Указывает на ёмкость и просит опустить туда амулеты энергии).

Задача землян прийти к решению, что всю ману надо передать одному участнику, который и сразится с Генералом.

Если так происходит, то повторяется противостояние на игровом поле, Генерал отдаёт свою ману и говорит о том, что в этот раз им удалось избежать уничтожения, но, если, через 100 лет ничего не изменится, то «Отряд Д» вновь отправится на Землю, чтобы её уничтожить. Если с первой попытки у детей не получается прийти к такому решению, то второй раз Генерал снова побеждает (и намекает на преобладание силой).

В итоге земляне в любом случае побеждают.

Ходы:

Генерал: 22 ед. – Землянин: 2 ед. (у остальных в сумме 28 ед.)

Генерал: 24 ед. – Землянин: 2 ед. (у остальных в сумме 26 ед.)

Генерал: 26 ед. – Землянин: 28 ед. (у остальных в сумме 0 ед.)

Голос: *Впервые нападение Отряда "Д" было отражено. Земляне получили второй шанс.*

Но на время битвы и устранения последствий время было остановлено. Только вы остались вне его. Я поздравляю вас с победой. У вас не было ни единого шанса, но вы все равно это сделали. Как только Землю восстановят после битвы, вы сможете покинуть территорию лаборатории, но сразу же обо всем забудете. Ни один человек, кроме нас с вами, не знает о том, что здесь произошло. Мир продолжит жить в неизвестности. А ваши способности исчезнут.

В конце появляются проводящие станции (солдаты). Они прощаются с землянами и уходят. Один из вожатых (уже переодевшись) забирает отряд.

В течение всего мероприятия играет космическая музыка, солдаты чередуются при проведении станций.

