

Отчет о совместной работе В МДЦ «КОМПЬЮТЕРИЯ»



Стяжкин Марк
Андреевич



Архипенкова
Лада Юрьевна

1) Общая характеристика лагеря.

Этим летом мы вместе работали на второй смене в Международном детском лагере «КОМПЬЮТЕРИЯ». В начале хотелось бы рассказать про сам лагерь и программу «ЗОЖ», на которой мы работали.

«Страна КОМПЬЮТЕРИЯ» сегодня объединяет несколько образовательных программ, каждая из которых адресована своей аудитории. Это программы: «КОМПЬЮТЕРИЯ. Классика», «КОМПЬЮТЕРИЯ. Kids», «КОМПЬЮТЕРИЯ. АРТ», «КОМПЬЮТЕРИЯ. Праздник», «КОМПЬЮТЕРИЯ. ЗОЖ». А также два фестиваля: IT & Robots Fest "Цифровая поляна" и Международный детский фестиваль "Русский язык и современные коммуникации".

Для каждой из программ приоритетами остаются развитие интеллекта и творчества, воспитание привычки к здоровому образу жизни, формирование демократического и рыночного мышления.

Подход к развитию интеллекта и творчества в разных программах осуществляется по-разному. Так, ребятам, кому интересно техническое творчество, приоритет отдается робототехнике, а для творческих натур организуются мастер-классы и творческие лаборатории, где можно рисовать, петь, выступать на сцене.

Воспитание привычки к здоровому образу жизни — это основная цель любого общества. Ежедневно компьютерцы занимаются как минимум 2 часа в день на спортивных площадках. В период смены проходят спортивные соревнования, игры и квесты.

Демократическое и рыночное мышление участников всех программ развивается благодаря погружению в жизнь специально созданной для них страны, детского демократического государства — образа общества будущего. В ней есть своя конституция, работает парламент, министерства, выпускаются газеты и даже есть собственная валюта (Бит). Все дети получают паспорт и становятся гражданами Страны КОМПЬЮТЕРИЯ. Каждый из них может стать политическим деятелем, бизнесменом, спортсменом, артистом, журналистом и попробовать свои силы в разных профессиях. Участвуя в деловой развивающей игре, ребята получают опыт проектной деятельности, развивают коммуникативные способности и навыки работы в команде.

КОМПЬЮТЕРИЯ - особенная страна. Она объединяет «города», в которых живут 25 ребят одного возраста вместе со своими экспертами. Вне страны эксперты — это молодые люди, студенты вузов Твери, Москвы, Санкт-Петербурга и других городов. Последнее время их ряды все чаще пополняются

теми, кто еще недавно был гражданином Страны КОМПЬЮТЕРиЯ. Слово «Эксперт» было выбрано неслучайно, ведь этим людям приходится отвечать на сотни разных вопросов, быть компетентными в различных областях знаний, понятно излагать самые сложные истины.

Кроме того, с ребятами работают преподаватели, спортивные инструкторы, специалисты по проведению ролевых и деловых игр, IT-специалисты. Преподаватели, работающие в компьютерных лабораториях и возглавляющие детские IT-корпорации, называются «профи». Именно так обозначается уровень знаний и мастерства этих людей.

Период, который в обычных детских загородных лагерях называется сменой, в нашей стране – компьютерский год. Уже сейчас прошло чуть более 100 компьютерских лет, а каждый календарный год их прибавляется еще по десять. Так что время здесь действительно летит быстро.

Но скоротечность событий определяется не только этим. Каждый день детей расписан по минутам и уже это приучает всех к точности, пунктуальности, умению ценить свое и чужое время.

Какое утро начинается без зарядки!? Это время, когда на большом стадионе собираются вся Страна, и под зажигательную музыку, каждый из городов по очереди показывает свой комплекс упражнений, а остальные его повторяют. Заряд бодрости, элемент соревновательности (каждому хочется сделать интересней и увлекательней) настраивают ребят на новый день, а завтрак позволяет быть готовыми к ежедневным свершениям.

Первая половина дня – время занятий и тренингов. Занятия бывают различными и по форме, и по содержанию, но объединяет их общая цель – подготовка успешного гражданина общества будущего. В эти часы города ходят на занятия вместе, что дает возможность детям стать дружным и сплоченным коллективом.

Игры, тренинги и квесты по игре «Государство» и экономической игре позволяют повысить уровень финансовой грамотности, социализации детей, их самоорганизацию, выработать гражданскую позицию, воспитать лидерские качества.

2) Основные направления работы на программе

“КОМПЬЮТЕРиЯ. ЗОЖ” – это программа для тех, кто не привык стоять на месте, кому интересно движение, соревнование, победа!

Каждый участник программы может найти себя в спортивной сфере. В тебе живет дух соперничества? Значит, соревнования по любимым видам

спорта придутся тебе по душе! А, может быть, ты творческая личность? Тогда создавай девизы, плакаты, танцы для черлидинга – это тоже спорт, и еще какой увлекательный и артистичный. Ведь поддержка – это уже половина победы!

Утренние часы отданы тренировкам на стадионе, спортивной площадке или в физкультурно-оздоровительном комплексе (ежедневно 45-50 минут), а вечерние – соревнованиям (не менее часа в день).

Участники программы “КОМПЬЮТЕРиЯ. ЗОЖ” могут испытать свои силы не только в спортивных, но и в творческих, интеллектуальных и развлекательных мероприятиях:

- Спортивно-интеллектуальные игры и спортивно-творческие турниры
- Чемпионаты по шашкам и шахматам
- ИТ-проекты по тематике смены
- Строительство спортивных объектов в игре “Градостроительство”
- Зарабатывание бит с возможностью потратить их в магазине ТратаБит

Каждый день настоящий праздник спорта! Ребят ждут большие спортивно-досуговые мероприятия:

- Спартакиада
- Сдача норм ГТО
- Флеш-моб “Мы за ЗОЖ”
- Квест с элементами спортивного ориентирования

3) Работа с нашим городом(отрядом)

Перед встречей с детьми, с которыми нам предстоит работать, мы внимательно изучили списки и заметили, что к нам приедут разновозрастные детишки (7-14 лет).

Начиная со знакомства друг с другом мы постарались сделать максимально комфортную обстановку как для маленьких, так и для «взрослых» детей.

Адаптивно – организационный период

В первый день мы объяснили в чем заключается суть программы «ЗОЖ», рассказали про традиции и законы, которые соблюдаются в лагере и зарядили позитивным настроением на ближайшее 2 недели предстоящей смены.

Традиции лагеря	Законы лагеря
Церемония открытия\закрытия смены	Точного времени (0:0)
Вечерний огонек	Территории
Орлятский круг	Природы
Доброго отношения к людям	Поднятой руки
Сюрпризов	Один за всех и все за одного
Писем	Взаимное отношение

Одной из наших задач было установления порядка и соблюдения режима, поскольку в городе были маленькие дети, которые отказывались это делать:

1. Проводили беседы про то как важно поддерживать порядок в комнате, в корпусе.
2. Следили за соблюдением тихого часа, отбоя во время
3. Контролировали переодевание сменной обуви
4. Ставили в пример детей, которые хорошо с этим справлялись



На протяжении адаптационного периода мы играли в игры на знакомства и снятие коммуникативных барьеров. Чуть меньше половины из нашего города были в КОМПЬЮТЕРИИ уже не раз, поэтому что бы им было интереснее мы придумывали другие названия играм и видоизменяли их правила. Все дети были максимально вовлечены в участие. Когда замечали, что дети помладше не понимают игру, а взрослым хотелось в нее играть, делились на две команды и играли в интересные игры обеих сторон.

Основной период

В этот период происходила смена инициативы, теперь она исходила не от нас, а от самих ребят. Продолжали налаживаться отношения, играли в игры на снятие психофизического напряжения, игры-шутки, спортивные, на сплочение.

Отрядная работа: коллективно-творческие дела (создание городской стены), вечерние огоньки (стали более откровенные, душевные), тематические беседы (о правильном питании), интенсивное общение.

Межотрядная работа: Турнир по футболу, различные межотрядные соревнования, гостевки, конкурс талантов.

В этот период программа ЗОЖ познакомилась с основами игры "минигольф"! Дети научились правильно держать клюшку, координировать свои действия, заранее продумывать тактику траектории мяча и получили море эмоций!

Так же в страну КОМПЬЮТЕРИЯ приезжала комиссия для сдачи ГТО. Ребята, конечно же, не остались в стороне. Выполнив все представленные нормативы, они показали высокие результаты! С уверенностью можно сказать, что ЗОЖники готовы к труду и обороне!



Проведено мероприятие "Экономиковидение" на котором дети, исполнив само сочинённую песню про экономику, заняли почетное 2-е место.



Заключительный период

Ну, вот и почти вся смена позади ...

Это последние три-четыре дня в лагере. В этот период ребята с горечью думают о скором отъезде. Подготавливали и адаптировали детей к возвращению домой.

Массовые дела: фотоквест, концерт «Закрытие лагерной смены».

Программе ЗОЖ представилась возможность поучаствовать в фотоквесте. Дети замечательно провели время, придумывали невероятные идеи для фотографий, задействовали не только спортивный инвентарь, но и театральные костюмы.



"КОМПЬЮТЕРиЯ.ЗОЖ" была приглашена на спектакль, который приготовила программа "КОМПЬЮТЕРиЯ.АРТ". Была создана невероятная атмосфера, завораживающая всех. ЗОЖники отлично поддержали выступающих и после под впечатлением провели Итоговый огонёк. Ребята поделились впечатлениями за всю смену и обменялись своими мнениями друг о друге. Получив за смену море положительных эмоций, дети с начала подготавливаются к отъезду.

Итоги за смену: в течении нашей смены мы смогли невероятно сработаться и добиться слаженности наших действий, дополняя друг друга. Создали мощную команду из наших разновозрастных детей, которые хорошо коммуницировали внутри города, будь то 7-ми летний ребёнок или 14-ти летний. Наша программа называлась «ЗОЖ», именно этим и горели наши дети. В последствии получилось создать движуху «ЗОЖ» у остальных детей со смены, которые при встрече с нашим городом кричали нашу кричалку.

4) Мероприятия, организованные для детей

- Концерт открытие



- Занятия по ЛФК



-

-
- A group of children are playing mini-golf in a forest. In the foreground, a boy in a blue and red striped shirt is swinging a golf club on a green mat. Two other boys, one in a blue and white striped shirt and another in a black shirt, are watching. The background shows more children and a large building in the distance, all surrounded by tall trees.

- Турнир по футболу



- Участие в конкурсе танцев(Стартин)



- Конкурс Талантов



- Создание музея науки

