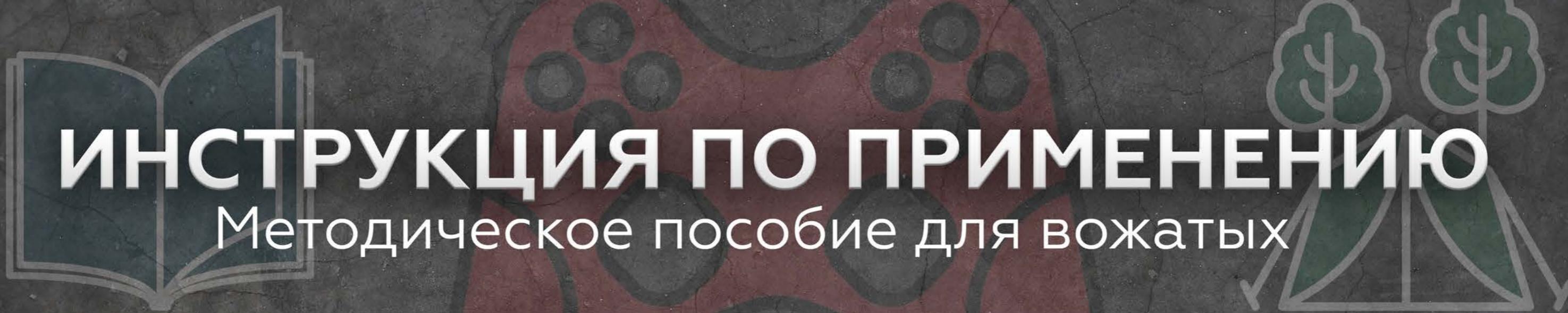


Серебров Артём  
Веселова Ксения



# ИНСТРУКЦИЯ ПО ПРИМЕНЕНИЮ

Методическое пособие для вожатых

НОВОЕ ИЗДАНИЕ  
ИГРОВОЙ ФОРМАТ  
2019

# От авторов

Мир не стоит на месте, меняются тренды, подходы, но какие-то базовые истины остаются вечными. На сегодняшний день во многих сферах, в том числе и в образовательной, особой популярностью пользуется геймификация. Информация, получаемая нами в процессе игры воспринимается быстрее и легче. Именно поэтому такой подход можно считать одним из самых эффективных в обучении.

В каждом из нас живёт тот ребёнок, у которого загораются глаза, а кровь по венам начинает бежать в 10 раз быстрее только при упоминании игр, в которые мы когда-либо играли. А профессия вожатый просто невозможна без этого внутреннего существа, ведь именно благодаря ему, мы в состоянии встать на одну ступень с ребёнком, понять его, побывать на его месте, помочь избежать излишних переживаний и быть таким же счастливым. Именно поэтому при написании данной книги мы ориентировались в первую очередь на вашего внутреннего ребёнка, любящего интуитивно понятные схемы и игры, а уже потом на вожатого.

Методическое пособие адаптировано под инструкцию к игре, в которую мы приглашаем окунуться каждого из вас, уважаемых читателей. Надеемся, что вы почерпнете что-то новое для себя и получите удовольствие от прочтения, такое же как и мы при создании данной книги.



Прежде, чем перелистывать страничку, стоит закрепить самые элементарные истины.

1. Наслаждайся каждым днём, проведённым в лагере с детьми. Ведь смена не такая уж и длинная.
2. Относись ко всем детям на равных. Не выделяй любимчиков. Дети всё это чувствуют, хоть могут и не говорить об этом.
3. Твои личные проблемы не должны касаться детей.
4. Будь ребёнком.
5. В лагере нет чужих детей.
6. Помни, что дети воспринимают свои проблемы также серьёзно, как и взрослые. Относись к ним с уважением и пониманием.
7. Твой напарник - это 50% успеха, ты вторые 50 и никак иначе.
8. Относись ко всему прочитанному в методичке, как к советам. Никто не говорит, что нужно делать так, как написано. Мы просто делимся своим опытом.

## Должность: вожатый

**Артём - уровень 12 (смен)**

# 2 смена. Лето 2019

## Основные показатели:



**Выносливость.** Под конец каждого дня ваша выносливость будет уменьшаться. Восстановить её возможно только одним способом - поспать. Никакие другие способы не работают.



**Вода**. Не забывайте пить воду! Взрослому человеку необходимо употреблять в день 2-2,5 литров воды. Если вы боитесь, что из-за подготовки к какому-либо мероприятию вы забудете, что необходимо пить, в таком случае можете поставить себе будильник-напоминалку.



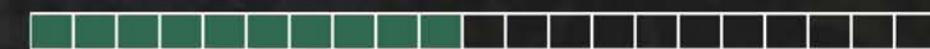
**Еда.** Лагерь - отличная возможность начать правильно питаться, а может ещё и сбросить лишний вес. Помни об этом, когда будешь есть очередной доширак ночью.

Прописать качественное мероприятие – это всё, конечно, хорошо! Но ни в коем случае не стоит забывать про своё здоровье, ведь его тебе никто не вернёт (Типичная ошибка №1)



День 10ый. Время 17:00

Прогресс



## Аптечка.

Это твои выходные.  
Распределяй их с умом и не  
нужно считать себя  
машиной и не брать их  
вовсе. Детям нужен  
отдохнувший, свежий и  
весёлый вожатый.



## Инструменты.

Здесь находится всё необходимое для вожатской жизни и то, что поможет тебе сделать отрядный уголок любого формата.





## Командная работа

Как можно чаще используйте в своей практике элемент командной работы. Она способствует сплочению отряда, помогает раскрыться детям, проявить свои способности. А вам поможет провести диагностику взаимоотношений в коллективе и выявить потенциальных лидеров и антилидеров отряда.



## Творчество



## Спорт



## Интеллект



## Развлечение



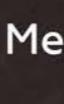
## Подсказка



"Справлюсь сам/а."

Типичная ошибка №2.

Наступить на свои грабли - это, конечно, хорошо, но не бойтесь советоваться или уточнять что-либо у своих коллег. Если сомневаетесь, то нет ничего плохого в том, чтобы спросите у более опытных вожатых.



## Мероприятия



При создании мероприятия обязательно учитывайте возрастные особенности детей, погоду, фокус-группу и интересы ваших детей. Не всегда ваше супер крутое мероприятие подходит именно здесь исейчас. Не делайте два одинаковых в один день, т. е. если в течение дня уже было одно интеллектуальное мероприятие, не следует второе делать в том же формате. Будьте чуткими и не бойтесь быть креативными!



## О пользе ежедневных свечек



Не бойтесь проводить как можно чаще отрядные свечки! Тем более, если в первой половине дня ребёнок находится на занятиях, а во второй половине дня - на кружках. Отрядные свечки - это то место, где вы можете поговорить со всем отрядом одновременно, а у ребёнка появляется возможность высказаться. Даже если в начале смены многие дети будут против, то уже ближе к середине они привыкнут, станут более открытыми и с охотой начнут делиться своими впечатлениями. Добавить гирлянды и песни под гитару - +5 к атмосферности, ламповости.



## Общение с детьми



Общайтесь, просто разговаривайте! Очень важно общаться с детьми не только во время репетиций или на отрядной свечке, но и в течение дня. Наверняка, у вас много общего.. Искренне интересуйтесь ребёнком. Даже просто спросить "Как дела?" может сыграть значительную роль в вашем дальнейшем общении.



## Фишка

Наличие отрядной фишке делает смену по-своему незабываемой и уникальной. В качестве бонусов: +1 к командному духу и +2 к атмосфере внутри отряда

Любые ваши навыки, наработки, приёмы можно комбинировать в соответствии с новыми задачами и условиями. Предлагаем вашему вниманию примеры того, как можно это совмещать и что из этого может получиться.



### Паспорт ребёнка



В начале смены детям выдаются паспорта, в которых прописано множество заданий, за выполнение которых ребёнок будет получать подпись. Задания могут быть совершенно разными, как шуточными, так и более серьезными, например: содержать свою комнату всё смену в идеальной чистоте, весь день делать всем комплименты, сделать селфи со всеми ребятами из отряда, принять участие во всех мероприятиях смены и т.д. По итогу участники, выполнившие большее количество заданий, получают призы. Такое сквозное задание не только сделает смену более запоминающейся, но так же повысит мотивационный уровень некоторых детей, например, следить за чистотой в комнате.



### Антилекция



Формат антилекции заключается в том, чтобы преподносить новую информацию максимально просто и весело.

В данном приёме основной акцент идёт на то, чтобы объяснять сложные вещи через что-то более простое и легкое для понимания. Тематика смены современное искусство, но как объяснить ребёнку, что такое модернизм, а что такое постмодернизм, не говоря уже об их отличиях. Конечно, можно рассказать про их историю, про художников данного направления, но есть большая вероятность, что спустя несколько часов ребёнок уже всё забудет или же в принципе ничего не поймёт. Для того, чтобы этого не произошло, можно включить элемент ассоциации. Например, берём фильм мстители, который большинство, если не все, дети смотрели. Мстители – хотят спасти мир, оставить всё как есть (классическое искусство). Танос – антагонист, пытается уничтожить мир, чтобы начать всё заново (модернизм). И в таком вот форме информация будет усваиваться намного быстрее.

Лекция с интересными фактами закрепляется командными работами на скорость; заданиями творческого характера, например, составить композицию, олицетворяющую инсталляцию только из подручных средств (то есть загадан один из пройденных видов искусства); и заданиями прикладного характера. Такой способ закрепления полученных знаний делает мероприятие комплексным, а постоянная смена вида деятельности не даёт возможности устать и в итоге получается достаточно динамичное и интересное мероприятие.



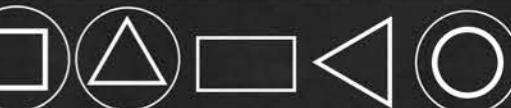
### Приложение Miro (ранее Realtime board)



Онлайн пространство, идеально подходящее, как для индивидуального пользования, так и для работы в команде. Платформа представляет собой безграничное пространство для совместной деятельности. Здесь в онлайн режиме может одновременно работать сразу огромное количество людей, создавая карты проекта, презентации, схемы, алгоритмы. Для детей и вожатых это приложение удобно для мозговых штурмов. Каждый может прикрепить заметку, дописать, нарисовать что-то к общей идее или работать в симбиозе с несколькими командами в своих уголках пространства, объединяя свои части воедино. Интерфейс прост и доступен на интуитивном уровне. К сожалению, как и любые новые форматы, такая система сначала кажется сложной, потребляющей много времени, но на деле это приложение в будущем сможет сэкономить N-ное количество часов, нервов, сил и поможет минимизировать недопонимание участников команды.



### Сквозной тренинг



Мозговой штурм с детьми в процессе создания творческих номеров, фильмов, перформансов и тд. может стать в разы продуктивнее, если включить в него немного теории по заданной теме. В ходе общего обсуждения важно мнение каждого и его непосредственное участие в создании карты проекта. Как итог, вы получаете наглядный материал по отрядному проекту, его путь развития, детали и альтернативы, которые обычно выпадают в течение мозговых штурмов. В тренинг также включены основы тайм-менеджмента, техники квантования задач, что позволит быть ребятам более продуктивными в работе внутри отряда, а вожатому поможет структурировать происходящее и проконтролировать вовлеченность каждого участника процесса.



Веселова Ксения и Артём Серебров - вожатые-методисты с большой буквы, на счету которых такие известные произведения, как "Выспаться можно", "Как потратить всю зарплату на уголок" и другие культовые издания. Приобретайте во всех книжных магазинах!



Переходи по нашему QR-коду и тебя ждёт маленький сюрприз.

Никакой воды, только уникальный, по-детски понятный и наглядный материал, который вы сможете сразу применить на практике. Эта книга прокачает тебя до нового уровня и вытащит тебя из привычной устаревшей зоны комфорта!

"Эта книга взрывает ваш мозг"  
New York Times

"Не ищите волшебство. Оно уже в этой книге!"

Алиса Милано

"Захватывает дух!"  
Дэвид Духовны

"Чего только стоит неожиданная концовка!"  
The Guardian

"Good, yes, very good"  
Лиза Вермут

