

«ЗОМБИЛЕНД»

(ролевой квест для старшего звена проходивший в лагере «Волна»
(город-курорт Анапа на 2 смене 2019г., Туроператор «12 месяцев»)

Организаторы: Цымбалов Евгений, Приходченко Максим, Дускалиев Багдат.

Участники: 1- 8 отряды

Место проведения: Аллея и домики лагеря «Волна» (город-курорт Анапа) (активная территория), Место проведения линейки «Звезда» (база выживших), детское игровое поле у медкорпуса (логово зомби).

Время проведения: 1,5-2 часа (старт в 20:00, активные роли подготовка у логова зомби в 19:30)

Цель: Научить ребят действовать большими командами и активно провести время на свежем воздухе

Задача: Запечатать (победить) Зомби с помощью рунной печати.

Вводная:

-Дорогие вселенные! Прошу вас, послушайте меня внимательно! Я пришел к вам с плохой вестью! В 17-ую вселенную(вожатскую) попал неизвестный вирус и начал заражать ее жителей(вожатых)! Я один из последних выживших и мне нужна ваша помощь! Могу ли я на вас рассчитывать? Отлично! Для того чтобы изгнать вирус, нам необходима Рунная Печать! Для ее изготовления вам предстоит собрать все ингредиенты, которые находятся на активной территории (сказать где именно). Но будьте осторожны, ведь это карантинная зона!

- Мне довелось уже столкнуться с ними и у меня есть полезная информация для вас:

- При контакте с Зомби-вожатыми, вы становитесь зараженными, встаете на их сторону и уходите в логово.
- Зомби-вожатые и заражённые с течением времени мутируют.
- Зомби и зараженные имеют 3 уровня:
 - 1 уровень: Скорость передвижения медленная, можно убить.
 - 2 уровень: Скорость передвижения средняя (быстрый шаг), при ударе зараженные замирают на 5 секунд, Зомби замедляется на 5 секунд.

3 уровень: Скорость передвижения быстрая (бег), неуязвимость к обычному типу оружия, Особое оружие замораживает Зомби на 5 секунд, зараженных моментально убивает.

-Также вам нужно внимательно слушать меня, когда отправляетесь на отыскание ингредиентов, ведь временами эту зону накрывает ядовитый туман и по моей команде вам придется возвращаться на базу на это самое место (зеленое поле).

Доп. инф:

В какой-то момент времени.

- Мне только что поступила информация о том, что появился КОРОЛЬ ЗОМБИ! Это одна из уникальных особей:

Он не заражает, а сразу убивает выжившего. Тогда выживший должен уйти на базу до конца волны. Задача выживших: сорвать 4 хвоста боссу нежити. Босс нежити 3 уровня, не станится, не убивается, сфера не работает. Как только хвосты сорваны, король умирает и с него выпадает секретный ингредиент.

Когда всё собрали:

-Наконец-то все ингредиенты собраны, но радовать рано. Нам нужен кто-то, кто сможет из этого всего изготовить Рунную Печать. Есть только один человек, который способен это сделать. Это Хранитель 17-ой вселенной Максимилиан, но он попал в плен. Ваша задача – спасти пленника и привести его сюда. Вам все ясно? Тогда по моей команде.

Спасают пленника, он все готовит, отдаем печати, миссия выполнена.

Финальный рейд (под самую эпичную музыку):

После создания рунической печати, все выжившие выдвигаются на финальный рейд, под командованием Хранителя 17-ой вселенной. Закрепляю печать на тотеме заражения и вирус исчезает из нашей вселенной.

Через небольшой промежуток времени на территории начинают появляться странные камни – это валюта для обмена с торговцем.

- На территории были замечены непонятные камни, к сожалению, я пока не знаю, что с ними делать, но думаю в будущем мы найдем им применение.

Они собирают камни и складывают в казну.

-Выжившие, хорошая новость! Благодаря нашим ученым удалось раскрыть тайну этих странных камней – это Хризолит, один самых драгоценных камней. Но это не все, к нам на базу прибыл странствующий торговец, который готов продать полезные предметы за Хризолит.

Торговля осуществляется со специальным персонажем (Торговцем). Он открывает свою лавку по команде главного ведущего.

Ассортимент лавки:

- Клинок Тямбара (меч обмотанный поролоном и тканью)] - 300к.
- Освященный Клинок [Тямбара другого цвета (Особое оружие), появляется по команде Генерала] – 400к
- Антидот 0.5 (Окрашенная вода) - 100к.
- Защитная сфера (отгоняет зараженных, но не Зомби, если Зомби схватил выжившего со сферой, то Зомби отбирает сферу и отпускает выжившего) – 200к.
- Защищенная колба [Кувшин для кислоты Плевуна. Появляется после команды Генерала] – 200к
- Печать замедления (либо наклейка, либо бумажка с двусторонним скотчем. Появляется после команды Генерала) – 200к

Зараженные:

Заразить выживших могут только Зомби и другие зараженные. Гримеры подкрашивают новых зараженных краской (просто на лице пару мазков)

Антидот:

Для увеличения числа выживших можно ввести антидот. В первый раз выдается ведущим, потом покупается в магазине.

-Дорогие выжившие, есть приятная новость: только что нам удалось создать антидот, благодаря ему мы сможем вылечить зараженных товарищей. Для этого вам нужно сделать так, чтобы антидот попал на кожу зараженного. Но используйте экономно!!!

Персонажи:

Генерал

Руководитель зараженных

Зомби (5-6 чел) (Выходят на волны с детьми, необходимо сделать гримм и по возможности порвать одежду. Следят за зараженными во время волн, принимают активное участие)

Пленник (Одеть как мага или священника) - Этот персонаж размещен в одном из дальних домиков за воротами, его охраняют 2 зомби и 6 зараженных. Задание по спасению начинается по команде Генерала, до этой команды там находится не нужно.

Король зомби (максимально спокойный и рассудительный, ходит по активной территории, просто так не нападает, приходит в ярость если его атакуют; Начинает выходить каждую волну, после команды Генерала) (Должно быть 4 хвоста [как в зарнице] и выделяться на общем фоне зомби)

Плевун (максимально потрепанный вид и неадекватное поведение, агрессия на все живое) Плевун – уникальная особь, которая находится на цепи и плюется кислотной слюной (просто водой из рта, можно окрасить пищевой краской зеленой), задача ребят собрать хотя бы половину емкости. Кислотой он начинает плевать по команде Генерала. Его находят привязанным к дереву.

Спринтер - (Выносливый и быстрый вожатый, немного отличается от обычных зомби, можно одеть в спорт форму) Уникальная особь, трусливый, но очень быстрый зомби, убегает при виде любого выжившего. Появляется по команде Генерала. Задача выживших поймать и поставить печать замедления, после этого он отдает свой ингредиент.

Торговец – (Балахоны и речь торгаша)

Доп. Роли:

Гримеры (2-3 чел.) – (Нужно будет загримировать зомби до начала мероприятия и на протяжении всей игры находится в логове зомби и подкрашивать новых зараженных)

Помощники Генерала (2 чел) – (их задача заключается в наблюдении за детьми во время поисков и волн, и помощи Генералу)

Остальные вожатые будут расставлены по периметру и должны наблюдать, чтобы дети не покидали активную территорию.

DJ

Механика:

Проводят 2 человека. 1 стоит с выжившими и руководит ими, 2й стоит в гнезде зомби и отдает команды им. Проводящие должны быть на связи, чтобы регулировать игру в «прямом эфире»

Убийство – зараженный, зомби и выживший уходят в гнездо или на базу до следующей волны.

Зомби и зараженные имеют 3 уровня.

1 уровень: Скорость передвижения медленная, можно убить.

2 уровень: Скорость передвижения средняя (быстрый шаг), при ударе зараженные замирают на 5 секунд, Зомби замедляется на 5 секунд.

3 уровень: Скорость передвижения быстрая (бег), неуязвимость к обычному типу оружия, Особое оружие замораживает нежить на 5 секунд, зараженных моментально убивает.

Для того, чтобы запечатать нежить, нужно сделать рунические печати. Чтобы их изготовить нужно собрать необходимые ингредиенты, и кто-то кто сможет провести ритуал создания.

Первую половину игры собираются ингредиенты, далее нужно спасти из-за точения пленника.

Спасение пленника – 1 уровень зомби и зараженных.

Этот персонаж сидит в заточении где-то, его охраняют 1 зомби и 3 зараженных. Ребята/зомби делятся по группам, кто то продолжает искать ингредиенты/заражать ребят, а кто-то спасать персонажа/защищать персонажа. Когда все ингредиенты будут собраны и персонаж спасен, он поможет им создать печати. И тогда выжившие отправятся в финальный бой, чтобы запечатать нежить.

Нужен антидот на случай, если выживших останется мало, чтобы поднять численность просто дадим антидот (синяя водичка) и нужно окропить водой как можно больше зараженных в течении 5 минут. Тогда зараженный переходит на сторону выживших.

Реквизит:

1. Музыка
2. Валюта (камни из фикс прайса)
3. Переносная колонка с микрофоном (если слышимость будет плохая)
4. Рунная печать
5. Ингредиенты
6. Тямбары (3шт – одного цвета(красный) и 1 шт другого (синий))
7. Сфера (4 шт.)
8. Емкость для сбора слюны
9. Украшение базы зомби и выживших
10. Тотем заражения, на который будет размещена рунная печать

10 листочков с рунами, Тазик, 4 коробочки, 7 баночек для ингредиентов, конвертики, Тямбары, антидот (5 литровых бутылочек с синей жидкостью), сигнальная лента, краски для зомби.

Ингредиенты для печатей:

1. Волос единорога (в баночке, свертке)
2. Философский камень
3. Змеиный яд (баночка)
4. Вечный лёд (баночка)
5. Пепел феникса (в коробочке)
6. Болт истины (болт подписанный)
7. Лапа Спринтера (вырезать, заламинировать) (ВЫПАДЕТ ИЗ СПРИНТЕРА)
8. Наконечник волшебной стрелы
9. Зелье ошеломления
10. Слюна зараженного (ВЫПАДАЕТ С ПЛЕВУНА)
11. Воздух в баночке (воздух)
12. Топливо высшей пробы
13. Клык Короля Зомби (ВЫПАДАЕТ С КОРОЛЯ ЗОМБИ)