

## Квест «Сокровища Казачуки»

Возрастная группа: средний возраст и далее (при некотором упрощении можно и с малышами провести).

Период смены: организационный

Время дня: первая половина

Продолжительность: 50 минут

Цели и задачи: сплочить ребят, поднять командный дух

Вводная часть: «Примерно 10 тысяч лет назад жил на свете народ Казачуки... их обиталешем был остров Акваран, расположенный где-то в тихом океане; но однажды на остров пришла беда — ужасный неурожай. Люди начали болеть и гибнуть, потому что лишь рыбы не хватало на пропитание. Кроме того, народу хотелось развиваться дальше, была в них такая жилка — земледельцев. Казачуки были вынуждены покинуть Акваран. Но, по своей старой, доброй традиции, не могли эти люди оставить остров так, без ничего, погибать: в благодарность за гостеприимство духов Акварана они оставили здесь, в одной из пещер, дары в виде драгоценных камней и металлов (как гласит легенда), заклинания на возрождение острова, а также начертили примерные координаты своего дальнего путешествия (чтобы духи Акварана, если что, дали весть о том, что остров ожил и ожидает новых жильцов). И вот однажды вам, юным путешественникам-мореплавателям, досталось послание в бутылке. Оно содержало следующие строки: «Дорогой Акваран, как твои дела? Вернулась ли твоим землям бывшее плодородие? Увы, где мы ни были, такой невероятной земли не встречали. Мы очень соскучились по тебе, ведь ты наш дом. Скажи нам хоть что-нибудь. Найдёшь нас по знакам, запрятанным в сокровищнице. Казачуки». В письме также указаны координаты острова... Движимые каким-то необычным желанием, вы направляетесь в сторону острова, чтобы проведать его и, возможно, раздобыть такие известные всему миру сокровища... Только будьте осторожны: на пути вам встретится множество непростых испытаний, и кроме вас за сокровищами охотятся пираты. А также будет соблазн забрать все богатства. Вам необходимо всегда держаться вместе, работать быстро и сообща, чтобы ваша миссия прошла успешно. Мы (или я, человек/люди, исполняющий/исполняющие роль ведущего) духи острова и готовы вам помочь и направлять вас в поисках, потому что мы видим, что вы прибываете сюда с добрыми намерениями. Вы же готовы найти сокровищницу и направить послание Казачуки?».

### 1 ЧАСТЬ.

«Что ж, вы подплыли к острову совсем близко. Но вот незадача: доплыть до берега на лодке невозможно: весь остров возвышается над океаном скалой. Вы решаете перебраться на берег с помощью каната. Что ж, действуйте! У вас на это всего 8 минут».

Игра «Переправа на канате».

Реквизит: 2 каната, дерева/столбы (на которые эти канаты будут натянуты).

### 2 ЧАСТЬ.

«Вы большие молодцы, до острова добрались. Вы осматриваетесь в поисках заветного хранилища и между делом замечаете: земля возродилась и нуждается в обработке земледельцев! Однако времени совсем мало — вдалеке виднеется Весёлый Роджер, пираты скоро будут у острова. Кажется, в нескольких десятках метров вы увидели силуэт... правда, чтобы убедиться в этом, вам нужно перебраться через большое болото... даю вам 1-2 минуты, чтобы обсудить тактику, а затем — двигайтесь! И да, кстати, одна важная деталь: если один из членов вашей команды останется на другом берегу или «утонет» в болоте, вам придётся начинать всё сначала».

Время на переправу: 10 минут.

Игра «Болото/Кочки».

Реквизит на 16 человек: 20 листов бумаги (А4).

### 3 ЧАСТЬ.

«Итак, вы успешно переправились через болото. А человека никакого нет... зато совсем неподалёку что-то блестит... да, кажется, это она, заветная пещера с сокровищами! Вы рады? Наверное, вам хочется поскорее попасть туда и насладиться всей красотой сокровищницы... какими бы ни были ваши намерения (а мы надеемся, что вы пришли сюда не грабить, но найти послание от Казачуки и направить им весть о том, что мы ждём на остров новых жителей), мы защищаем наш Акваран от незваных гостей; вам нужно постараться и преодолеть очередное препятствие. Мы, добрые духи Акварана, передаём вам ключ от пещеры. Однако, чтобы забрать его и подобраться, вам нужно найти 3 смелых человека. Пещера отгорожена от мира вот этим тонким мостом, на котором устоит лишь один человек, а по краям — две летающие платформы. Задание будет таким: с закрытыми глазами один человек должен будет ровно пройти по этому тонкому мосту и забрать ключ, после этого земля сойдётся и путь будет открыт остальным странникам. 2 других человека будут помогать храбрецу удерживать равновесие — то есть, не держать его всё время за руки, но, если что, ловить или «протягивать» свою руку помощи. Задача остальной команды — кричать и направлять. Даём вам на это 4 минуты».

Реквизит: толстая лента длиной 7 метров, «ключ», повязка на глаза.

### 4 ЧАСТЬ.

«Вы преодолели и эту преграду! Молодцы! Только казачуки поставили защиту в виде необычного задания. Чтобы попасть в пещеру, вам нужно выстроиться в линию и передать друг другу ключ, используя лишь два пальца. Если в процессе передачи он у вас упадёт, придётся начинать сначала».

Игра «Фломастер»

Реквизит: «ключ».

Примерное время: 5 минут.

### 5 ЧАСТЬ.

«Наконец, вы оказались в пещере... вы только представьте, сколько здесь сокровищ, сколько камней... и на одном из них — координата. Мы, духи Акварана, просим вас отыскать заветный камень и перенести на бумагу послание о том, что остров в хорошем состоянии и ждёт к себе жителей, а также указать координату. Затем вам нужно будет спрятать письмо в бутылку, духи океана её доставят по адресу. Подсказка к выбору камня: казачуки оставили узор на ключе, он вам поможет».

Загадка: на ключе узор из «завитушек». Камней дано несколько, разные изображения: с острыми узорами, с цветами, с разнообразными узорами (и острыми, и плавными), с лабиринтом и со спиралью. Ответ: цветы (если выберут неверный, то подсказка: «Вспомните, почему казачуки покинули остров. Чего им недоставало?»).

Реквизит: камни с рисунками, лист бумаги, ручка/фломастер, «сокровища»:

конфеты/шоколадные медальки/«амулеты», бутылка

Время: 5 минут.

### 6 ЧАСТЬ.

«Что ж, спасибо вам большое, дорогие странники! Вы очень сильно помогли нам, духам Акварана, в доставке послания до казачуки. Вы настоящая команда! Мы верим, что письмо достигнет пункта назначения как можно скорее. Тем временем пираты уже подплыли к нашему острову. Не переживайте, мы их задержим, кроме того, вряд ли они найдут и откроют сокровищницу без нашей помощи. Держите сокровища как награду за ваши старания и скорее соберитесь все вместе, чтобы мы вас транспортировали до корабля».